视觉传达设计专业人才培养方案

一、培养目标与教学要求

培养目标:

本专业以平面艺术设计、信息艺术设计、环境与展示设计三个方向为主,同时关注设计 前沿,不断拓展专业新的领域。专业旨在培养具有国际文化视野、中国文化特色、跨文化认 知能力,具备互联网思维、创新思维、产业意识和现代营销理念,适应创新时代需求,在专 业设计领域、传播机构、企业设计策划部门、中等院校和研究单位从事视觉传播方面设计、 策划、教学、研究和管理工作,解决品牌、包装、广告、书籍、展示、信息传达等各种策略 层面和技法层面设计问题的复合型专业人才。

教学要求:

把握时代特征和视觉传达设计发展规律,突出视觉传达与艺术设计的融会贯通,强调课 堂教学与设计实践相联系,注重培养学生探索精神、创新意识和熟练运用现代媒介技术手段 的设计创作能力。

毕业生应具备以下几方面的知识和能力:

- 1. 系统掌握视觉传达设计的理论知识和表现技能,了解学科发展前沿动态。
- 2. 具有创新精神、创新意识和熟练运用现代媒介手段进行艺术设计与创作的能力。
- 3. 具有较强的设计构想能力、专业表现能力、沟通能力和解决问题的能力。
- 4. 具备参与国际交流与合作的能力。

二、基本学制与修业年限

基本学制: 4年,修业年限: 3-6年。

三、主干学科

艺术学

四. 核心课程

平面艺术设计方向: 版式设计、标志设计、传统平面设计与印刷工艺、UI 设计、出版物设计、品牌策划与设计、包装与容器设计、网络产品运营与推广、文创产品开发与产业运营基础

信息艺术设计方向: 分镜头设计、动态图形设计、动画创作、影视广告设计、数字娱乐包装设计、动漫衍生品设计、用户体验分析与交互设计、信息可视化设计

环境与展示设计方向:商业展示空间设计、博物馆展陈设计、餐饮空间设计、家具与陈设研究、历史建筑保护与更新设计、环境信息传达设计、场地设计、虚拟空间交互设计、专题研究

五、授予学位

学生考核合格,根据《中华人民共和国学位条例》授予艺术学学士学位。

六、学分与学时

本专业毕业最低总学分 160 学分,总学时 2368 学时; 其中必修课程 110 分,占 68.75%; 选修课程 50 分,占 31.25%; 实践教学学分 49 分,占总学分 30.63%。

课	程类别	学时	学分	占总学分的比例
通识课程	必修课	832	52	37. 5%
通	选修课	128	8	37.3%
大类课程	必修课	432	27	16. 87%
	专业必修课	304	19	
专业课程	专业选修课	672	42	45. 63%
专业 床住	专业实习与劳动		4	45. 65%
	毕业论文(设计)		8	
少		1568	110	68.75%
並	达修课	800	50	31. 25%
实	践教学	572	49	30. 63%
毕业青	贵 低总学时			2368
毕业	· 最低总学分			160

七、社会实践与创业创新发展

- 1. 学生参加社会实践,由马克思主义学院和团委组织落实,马克思主义学院认定学分;
- 2. 学生参加军事训练由学校统一安排;
- 3. 大学生职业发展与就业指导课由就业指导中心负责组织教学;
- 4. 学生根据学院具体安排进行专业实习、撰写毕业论文;
- 5. 学生通过调研、学术讲座、研讨会等形式开展科研活动,成绩优异者,给予创新能力学分。

八、课程设置

(通识课程)

课	课				ы	24		总学!	计分 面	Z	开 学:		建议	
程类别	程模块	课程编码	课程名称	学分	周学时	总学时	理论教学	课内实践	实验教学	集中性 实践教 学环节	秋季	春季	修读学期	先修 课程
		GW30010	马克思主义基本原 理	3	3	48	48				√	√	1-2	
	思想	GW30020	毛泽东思想和中 国特色社会主义 理论体系概论	5	5	80	64	16			√	√	3-4	
	政治	GW30030	中国近现代史纲	3	3	48	48				√	1	1-4	
	理论	GW30040	思想道德修养与 法律基础	3	3	48	48				√	1	1-2	
	课	GW30050	形势与政策	1		16	16				√		5	
	程	GW30061	社会实践(网络教学)	0.5						√		1	2	
		GW30062	社会实践(课外教学)	0.5						√	√		5	
必修课	大学外语		大学英语	24	24	384	384							
	国际	GW42001	体育(1)	1	2	32	2	30			√		1	无
	防教	GW42002	体育 (2)	1	2	32	2	30				1	2	无
	育与	GW42003	体育 (3)	1	2	32	2	30			√		3	无
	体	GW42004	体育(4)	1	2	32	2	30				V	4	无
	育	GW41010	军训与军事理论	2	2	32	16	16			~		1	无
		GW80010	计算机基础	3	3	48	4		44		√	1	1-2	无
	大	GW70010	创新创业基础	1	1	16	16				√		2	无
	学生	GW70020	大学生安全教育	0.5	1	8	8				√		1	无
	素	GW70030	大学生心理与训练	1	1	16	16				V		1	无

	质	GW70040	大学生职业生涯发	0.5	1	8	8					√	2	无
			展与就业指导											
		合记	 	52	55	880	684	152	44					
			人文科学											
\ <u>#</u>	(4) 田		社会科学			学生应在 1-8 学期内完成学分修读								
近~	修课		自然科学	8	128			字生应	在 1-8	3字期内3	元成字	分修	读	
			通识特色											

- 注: 1.《形势与政策》由马克思主义学院统一安排。
- 2.《社会实践(网络教学)》和《社会实践(课外教学)》由马克思主义学院和团委组织落实。
- 3. 《大学英语》上表不具体列出课程,只列出课程学分、总学时、周学时和学时分配信息,具体课程请看后续课程一览表。
- 4. 大学生素质课程共 3 学分,其中大学生心理与健康(1 学分)由心理咨询中心组织教学,大学生安全与教育(0.5 学分)由保卫处组织教学,就业指导课(0.5 学分)由就业指导中心组织教学,创新创业教育(1 学分)由创新创业教育学院组织教学。
- 5. 学生需按人才培养方案规定学期修读相应的体育课程,其中体育(1)、(3)参与选课,可选择不同的体育项目;体育(2)、(4)不参与选课,分别继承体育(1)、(3)的选课结果.

(大学外语教育模块课 一般要求 C 班)

					总学时分配				开课 学期			
课程 编码	课程名称	学分	周 学 时	总学时					秋季	春季	建议修读学期	先修课程
GW50001	综合英语 (1)	4	4	64	64				√		1	先修
GW50251	英语视听说(1)	2	2	32	32				√		1	先修
GW50002	综合英语 (2)	4	4	64	64					√	2	综合英语 (1)
GW50252	英语视听说 (2)	2	2	32	32					√	2	英语视听说(1)
GW50003	综合英语 (3)	4	4	64	64				√		3	综合英语 (2)
GW50253	英语视听说 (3)	2	2	32	32				√		3	英语视听说(2)
GW50004	综合英语 (4)	4	4	64	64					√	4	综合英语 (3)
GW50254	英语视听说 (4)	2	2	32	32					√	4	英语视听说(3)
合 计		24	24	384	384							

注:大学英语课程由英语教育学院组织教学。

(必修课程)

课程类别	课程编码	保程 名称		周学	学 学 时 时	总学时分配			开课学期		建议修读学期	先修课程	
			,,	时		理论 教学		头验粉	践教 学环	秋季	春季		
	YS37710	设计软件基 础	2	2	32	8	24			√		1	
	YS37720	形式与观察	4	4	64	32	32			√		1	
	YS37730	色彩原理与 表现	4	4	64	32	32			√		1	
	YS37390	中国工艺美术史#	2	2	32	32				√		1	
大类课程	YS37740	图形创意与 设计思维	4	4	64	32	32				√	2	
	YS25230	摄影与光构 成	3	3	48	16	32			√	√	1-2	
	YS37750	观察与记录	3	3	48	16	32				√	2	形式与观察、色 彩原理与表现
	YS37760	空间形态与材料	3	3	48	16	32				√	2	形式与观察、 色彩原理与表 现
	YS37630	外国设计史	2	2	32	32					√	2	中国工艺美术 史
	合计		27	27	432	216	216						
	YS25280	版式设计	3	3	48	16	32			√		3	图形创意与设计 思维、字体设计
	YS37030	标志设计	3	3	48	16	32			√		3	图形创意与设计 思维、字体设计
	YS37780	设计概论	2	2	32	32				√	√	3-4	中国工艺美术 史、外国设计史

		YS37800	地域文化考	3	3	48	16	32		√		5	
专	平面艺术设计	YS37650	察 品牌策划与 设计	4	4	64	32	32		√	√	4-6	标志设计、消费 者行为学
业课程	方向	YS37820	包装与容器设计	4	4	64	32	32			√	4-6	版式设计、标志 设计、C4D软件 应用
		合计	•	19	19	304	144	160					
		YS35090	分镜头设计	3	3	48	32	16		√		3	
		YS37780	设计概论	2	2	32	32			1	1	3-4	中 国 工 艺 美 术 史、外国设计史
		YS37800	地域文化考 察	3	3	48	16	32		√		5	摄影与光构成
	信息艺 术设计 方向	YS35580	影视广告设计	4	4	64	16	48		√	√	4-6	分镜头设计、 视频拍摄与剪 辑
		YS37680	数字娱乐包 装设计	3	3	48	16	32		√	√	4-6	AE 软件应用
		YS38150	用户体验分 析与交互设 计	4	4	64	32	32			√	6	动态图形设计
		合计		19	19	304	144	160					
		YS38230	建筑制图	3	3	48	16	32		√	√	3-4	设计表达
		YS38240	空间设计原 理	3	3	48	16	32		√	√	3-4	设计表达、建筑 制图
	环境与	YS38120	中外建筑史	2	2	32	32			√	√	3-4	
	展示设 计方向	YS38250	建筑设计基 础	4	4	64	32	32		√	√	3-4	建筑制图、空 间设计原理
		YS37800	地域文化考察	3	3	48	16	32		√		5	
		YS38270	餐饮空间设 计	4	4	64	32	32		√		7	空间设计原理
		合计		19	19	304	144	160					
实践	YS40180	专业等	实习与劳动	4					4 周			8	
课程	YS37020	毕业论	文(设计)	8					8 周			8	
	合计												

注:一年级实行大类课程教学,二年级开始分专业方向进入各方向专业课程学习

(选修课程)

课模	·	课程编码	课程名称	学分	周学时	总学 时	建议修读 学期	先修课程
		YS37790	平面广告设计*	3	3	48	4-6	图形创意与设计 思维、版式设计
		YS37810	UI 设计*	4	4	64	4-6	标志设计、版式 设计
		YS35610	字体设计*	2	2	32	3	图形创意与设计 思维、
	模块	YS37830	数码插画*	3	3	48	3-4	设计软件基础、 色彩原理与表现
	_	YS37840	消费行为学*	2	2	32	3-4	
		YS37850	AE 软件应用*	3	3	48	3-4	
平		YS37860	C4D 软件应用*	3	3	48	3-5	
面		YS37870	传统平面设计与印刷工艺*	3	3	48	4-6	图形创意与设计 思维
艺术设		YS37670 出版物设计*			3	48	4-6	版式设计、AE 软 件应用
计		YS35450	视频拍摄与剪辑	3	3	48	3-4	摄影与光构成
方向		YS37890	动态图形设计*	3	3	48	5	AE 软件应用
		YS36580	动漫衍生品设计	3	3	48	6	数码插画
		YS35470	影视广告设计	3	3	48	5	视频拍摄与剪辑
		YS37660	中国元素设计*	3	3	48	5-6	地域文化考察
		YS37680	数字娱乐包装设计	3	3	48	6	AE 软件应用
	模	YS37700	网络产品运营与推广*	3	3	48	7	品牌策划与设计
	块 -	YS37690	文创产品开发与产业运营基础*	3	3	48	7	品牌策划与设计
		YS37640	文献检索与写作*	2	2	32	7	
		YS36340	录音技术▲	2	2	32	3-6	
信息	模块	YS38010	动画运动规律*	3	3	48	3	形式与观察、观察 与记录
艺 术	_	YS36630	动画创作*	4	4	64	4-6	动画运动规律、分镜头 设计、角色与场景设计

课程 模块	- 1	课程编码	课程名称	学分	周学时	总学 时	建议修读 学期	先修课程
设 计		YS38070	数字媒体艺术概论*	2	2	16	3-4	
方向		YS37830	数码插画*	3	16	48	3-4	设计软件基础、色 彩原理与表现
17		YS37850	AE 软件应用*	3	16	48	3-4	
		YS37860	C4D 软件应用*	3	16	48	3-5	
		YS35500	商业摄影	3	16	48	4	摄影与光构成
		YS37030	标志设计	3	16	48	4	图形创意与设计思维
		YS36490	品牌策划与设计	3	16	48	6	标志设计
		YS38110	角色与场景设计*	3	16	48	3-4	设计软件基础、数 码插画
		YS35450	视频拍摄与剪辑*	3	16	48	3-4	分镜头设计、摄影 与光构成
		YS36580	动漫衍生品设计*	3	16	48	4-6	动画创作
		YS36680	音频设计与音画关系*	3	16	48	4-6	摄影与光构成
	模 块	YS37880	动态图形设计*	2	16	32	3-5	AE 软件应用、音频 设计与音画关系
-	_	YS38030	人机交互界面设计	3	16	48	6	版式设计、AE 软 件应用
		YS37700	网络产品运营与推广*	3	16	48	7	用户体验分析与交 互设计
		YS38020	信息可视化设计*	3	16	48	7	用户体验分析与交 互设计
		YS37640	文献检索与写作*	2	2	32	7	
		YS36340	录音技术▲	2	2	32	3-6	
环		YS37920	场地设计*	3	3	48	4-6	空间设计原理、建 筑设计基础
境与		YS38260	博物馆展陈设计*	3	3	48	5	空间设计原理、建 筑设计基础
展 ;	模_	YS38280	设计表达*	3	3	48	3	色彩原理与表现
示:	块 	YS38290	计算机辅助设计*	2	2	32	3	设计软件基础
计		YS37940	环境信息传达设计*	4	4	64	3-4	
方向		YS38300	中国民间美术研究*	2	2	32	3-4	中国工艺美术史
12)		YS38310	家具与陈设研究*	3	3	48	4-6	空间设计原理

课模	- 1	课程编码	课程名称	学分	周学时	总学 时	建议修读 学期	先修课程
		YS38320	虚拟空间交互设计	3	3	48	4-6	空间设计原理、 计算机辅助设计
		YS38330	商业展示空间设计*	3	3	48	4-6	空间设计原理
		YS36590	居住空间设计*	3	3	48	4-6	空间设计原理
		YS25280	版式设计	3	3	48	3-4	图形创意与设计思维
		YS38050	植物造景	3	3	48	4-6	场地设计
		YS37960	景观设计*	3	3	48	4-6	植物造景
	模	YS38340	专题研究*	3	3	48	4-6	
	块一	YS38040	环境设施	3	3	48	4-6	场地设计
	_	YS37930	公共艺术设计	3	3	48	4-6	
		YS38350	历史建筑保护与更新设计*	3	3	48	7	中国建筑史
		YS37640	文献检索与写作*	2	2	32	7	
		YS36340	录音技术▲	2	2	32	3-6	

注: 1. 各专业方向选修课 42 学分(包含 2 学分跨专业选修课), 含*号的课程为必选课程。

^{2.} 学生须修读用▲标记的跨专业选修课2学分。